

Dispositif de Protection contre les Surtensions

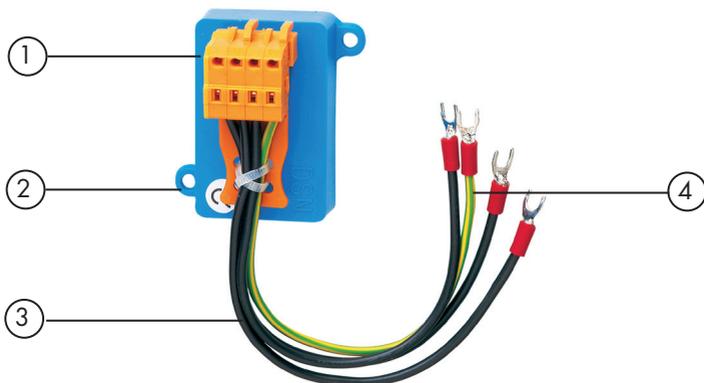


Le système ne peut être efficace que si la mise à la terre de l'installation est correctement réalisée (impédance de terre < 15 ohms).

Se raccorde en aval d'une protection différentielle (en conformité avec la Norme C15 – 100) et d'un sectionneur par fusible ou d'un disjoncteur d'un calibre maximum de 24 ampères (type aM).

Avant toute manipulation de la cartouche, il est indispensable de couper l'alimentation électrique.

MODE D'EMPLOI

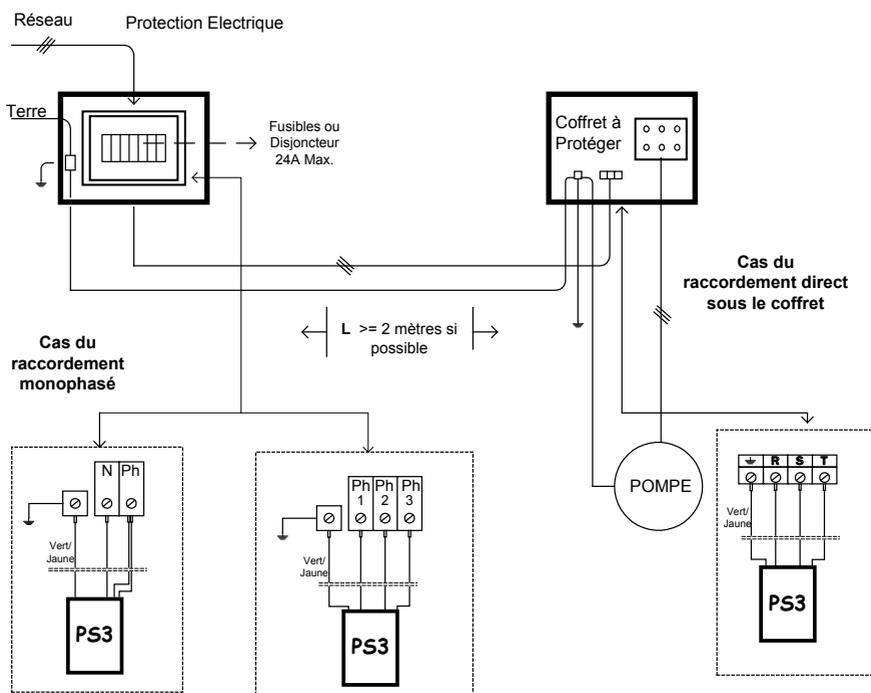


- ① Bornier débrochable
- ② Oeillets de fixation de la cartouche
- ③ Fils de phases à raccorder sur le tableau électrique ou directement sur le coffret à protéger
- ④ Fil de terre

RACCORDEMENT ELECTRIQUE

La sécurité optimale sera obtenue en raccordant le PS3 directement dans le tableau de répartition électrique contenant les éléments de protection (fusible ou disjoncteur), comme indiqué sur le schéma suivant.

En cas d'impossibilité, le raccordement du PS3 directement sur le bornier d'alimentation du coffret à protéger permet néanmoins d'obtenir une protection convenable.



UTILISATION

Le PS3 dérive les surtensions transitoires d'origine atmosphérique ou industrielle vers la terre .

En cas de choc électrique supérieur à la capacité maximale (voir caractéristiques électriques), le module de protection va se mettre en court-circuit et entraîner le déclenchement des dispositifs de protections amonts (disjoncteur ou fusible).

La cartouche endommagée doit alors être débouchée afin de réarmer les protections déclenchées et remplacée afin d'assurer de nouveau la protection du coffret.

CARACTERISTIQUES

Tension nominale de ligne : 250 V / 440 V	Intensité de court circuit maximum : 60 A/phase
Tension statique d'écrêtage : 500 V	Courant de choc nominal (onde 8x20 μ s) : 10 kA
Tension résiduelle sous courant de choc nominal : < 1300 V	Courant de choc maximal (onde 8x20 μ s) : 20 kA
Sorties fils 1,5 mm ² Longueur : 180 mm	dimensions : 60 x 40 x 15 mm
Poids : 85 g complet / 60 g cartouche	